



STEAM ȘI COMPETENȚE DIGITALE: ÎN CĂUTAREA NOULUI LEONARDO

2021-1-EL01-KA220-SCH-000027823

28/02/2022 - 27/02/2024

Scopul proiectului:

Să echipeze cadrele didactice cu cunoștințe și competențe digitale și să introducă un nou mod de predare în ciclul primar prin metodologia STEAM

Objective principale:

- Dezvoltarea abilităților cognitive ale elevilor din ciclul primar
- Conectarea componentelor STEAM (știință, tehnologie, inginerie, arte și matematică) cu mediul cultural, uman, crescând creativitatea și abilitățile elevului, formând, pe termen lung, cetățeanul activ de mâine



Cea de-a treia întâlnire transnațională de proiect a avut loc la Palermo-Italia în perioada 30-31 martie 2023, fiind organizată de CEIPES.

Pe parcursul celor două zile s-au desfășurat activitățile specifice:

- Prezentare generală PR 1: State of art ghidul comparativ și analiza traducerilor
- Prezentare generală PR2 și modificări: platformă e-learning, videoclipuri introductive, dezvoltarea și descărcarea materialului educațional interactiv, compilarea manualelor de utilizare a platformei
- Prezentare generală PR3 - planificarea rezultatelor proiectului - următorii pași

PARTENERIAT

The Directorate of Primary Education
Of Arta (GR) - coordinator

Anaptixiako Kentro Thessalias -
Trikala(GR)

Centro Internazionale per la
Promozione Dell' Educatione e lo
Sviluppo Associazione (CEIPES,
Palermo - IT)

· Siauliai Technines Kurybos Centras
(Siauliai - LT)

Inspectoratul scolar judetean Iasi (Ro)

Osmaniye il Milli Egitim Mudurlugu
(Osmaniye -TR)



STEAM ȘI COMPETENȚE DIGITALE: ÎN CĂUTAREA NOULUI LEONARDO

2021-1-EL01-KA220-SCH-000027823

28/02/2022 - 27/02/2024



URMĂRIȚI ACTIVITATEA NOASTRĂ

<https://www.steamedu-project.eu/>



@<https://www.facebook.com/SteamProjectEU>



https://instagram.com/steam_and_digital_skills?igshid=YmMyMTA2M2Y=

REZULTATE AȘTEPTATE

1. Cadrul metodologiei STEAM. Ce este, cum se aplică și cum se analizează fiecare dintre pilonii săi.
2. Platformă integrată de învățământ la distanță pentru profesorii care doresc să studieze STEAM
3. Scenarii educaționale de predare ce utilizează practici educaționale STEAM



Vizită la Școala Primară "Maredolce"

Evenimentul următor: activitatea de formare a
4 profesori/instituție parteneră în Trikala -
Grecia (iulie 2023)

Srijinul acordat de Comisia Europeană pentru realizarea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului, care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi considerată responsabilă pentru orice utilizare care ar putea fi dată informațiilor conținute în aceasta.